XBOX 360™

Xbox 360™ ハードディスク (120GB)

取扱説明書

Xbox 360™ ハードディスク (120GB)

Xbox 360 ハードディスク (120GB) (以下、本製品) をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。特に Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様がご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

本製品をお使いいただくと、ゲームの途中経過を保存したり、音楽を保存してカスタム プレイリストを作成したり、Xbox LIVE® からダウンロードしたゲームや予告編などのコンテンツを保存したりすることができます。また、初代 Xbox® のゲームをプレイできるようになります。本製品には、大人気のパズルゲーム Hexic® HD を始め、ゲームの体験版、予告編ムービー、Xbox LIVE アーケードの体験版ゲームなど、豊富なコンテンツがあらかじめインストールされています。

すでにハードディスクを使用されていて、ゲームのセーブデータやコンテンツなどが保存されている場合は、付属のデータ転送用ディスクと転送ケーブルを使用して、本製品に移動することができます。

本製品は Xbox 360 専用です。

【メモ】

- Xbox 360 システム ソフトウェアがハードディスクを使用するため、お客様の使用いただけるハードディスクの容量は、仕様で定められた容量よりも少なくなります。
- ゲームの途中経過や Xbox LIVE のゲーマー プロフィールを簡単に持ち運ぶためには、別売の Xbox 360 メモリー ユニットをお買い求めください。
- 初代 Xbox ゲームタイトルとの互換性や対応タイトルなどの詳細は、http://www.xbox.com/jp/games/backwardcompatibility.htm をご覧ください。

【内容物】

- Xbox 360 ハードディスク (120GB) 本体 ――1
- データ転送用ディスク ――――――――――――――1
- 転送ケーブル ――――――――――――――――――1
- 取扱説明書 (本書) ――――――――――――――― 1

重要 ご使用になる前に必ずお読みください。

・Xbox 360 ですでにハードディスクを利用されている場合

使用中のハードディスクに保存されているセーブ データやコンテンツなどのデータを引き続き使用するためには、本製品にデータを移動する必要があります。移動の仕方は、4 ページの「使用しているハードディスクからデータを移動する」をご覧ください。なお、データの移動は、本製品を Xbox 360 本体に取り付ける前に行ってください。万一、本製品の使用開始後にデータの移動を行った場合、それまでにお客様が本製品に保存したセーブデータやダウンロードしたコンテンツなどはすべて消去されます。

・Xbox 360 で初めてハードディスクを利用する場合

ご使用の Xbox 360 でハードディスクを使用されていない場合は、6 ページの「ハードディスクを取り付ける / 取り外す」に進んでください。

使用しているハードディスクからデータを移動する

本製品を Xbox 360 本体に取り付ける前に、使用中のハードディスクに保存されているセーブデータやコンテンツなどを、本製品に移動するかを決めてください。なお、データの移動は、以下のハードディスクの組み合わせでのみ可能です。容量の大きいハードディスクから容量の小さいハードディスクへの移動は、保存されているデータやその容量にかかわらず、できませんのでご注意ください。

- 容量の小さいハードディスクから容量の大きいハードディスクへの移動
- 同じ容量のハードディスクへの移動

データの移動は、ゲームのセーブ データや Xbox LIVE マーケットプレースからダウンロードしたコンテンツを含むすべてのデータに対して行われ、一部のデータだけを移動することはできません。データの移動が完了すると、移動先のハードディスクの中には元のハードディスクから移動されたすべてのデータが入ります。そして、移動先のハードディスクに空きがある場合は、データ転送用ディスク内のコンテンツがすべてインストールされます。なお、ハードディスクに空きがない場合は、それらのコンテンツは一切インストールされません。ハードディスクのデータを移動した後、2 つのハードディスクはすべての Xbox 360 本体で使用できます。

⚠ 注意

- データの移動を行う際、移動先のハードディスクに保存されているデータはすべて消去されます。ただし、Xbox LIVE アーケードのゲームや Xbox LIVE マーケートプレースで購入したコンテンツは無料でダウンロードし直すことができます。移動先のハードディスクに必要なデータが保存されている場合は、あらかじめ Xbox 360 メモリーユニット（別売）に移動しておいてください。ハードディスク間でデータの移動が完了した後に、メモリー ユニットから必要なデータを移動先のハードディスクに戻すことができます。
- データの移動後、元のハードディスクに保存されていたデータは消去されます。データの移動後にも引き続き元のハードディスクを使用する場合は、移動先のハードディスクに転送されたものとは別のセーブ データやコンテンツを保存しておくことになります。

・ Xbox 360 本体に一度に接続できるハードディスクの数は 1 つだけです。転送ケーブルを使用して、複数のハードディスクからデータを移動したり、複数のハードディスクをXbox360 本体に同時に接続したりすることはできません。
・ 二つ以上のハードディスクから一つのハードディスクにデータをまとめることはできません。移動を複数回行った場合には、最後に移動したデータのみが保存されます。
・ データの移動には、何らかの原因でデータが失われてしまう危険性があります。データの移動はお客様ご自身の責任で行う必要があり、データの保全については弊社では保証しておりませんので、あらかじめご了承ください。

使用しているハードディスクから新しいハードディスクへのデータの移動は、以下の手順で行います。

1. 使用中のハードディスクを取り付けたままで、Xbox 360 本体の電源を切ります。
2. 前面と背面のコントローラー端子に接続しているアクセサリーをすべて取り外します。
3. 転送ケーブルの大きい方のコネクターを新しいハードディスクに接続します。
4. Xbox 360 本体背面のコントローラー端子に転送ケーブルのもう片方を接続します。
5. Xbox 360 本体の電源を入れて、コントローラーを接続します。
6. 付属のデータ転送用ディスクを Xbox 360 本体に入れて起動します。以降の操作は画面の指示に従ってください。

⚠ 重要

・ 転送ケーブルの大きい方のコネクターをハードディスクに接続する際の向きは決められています。無理に力を入れたりせずに、決められた向きに接続してください。

・転送ケーブルは、Xbox 360 本体の前面ではなく、背面のコントローラー端子に接続してください。

⚠ 注意

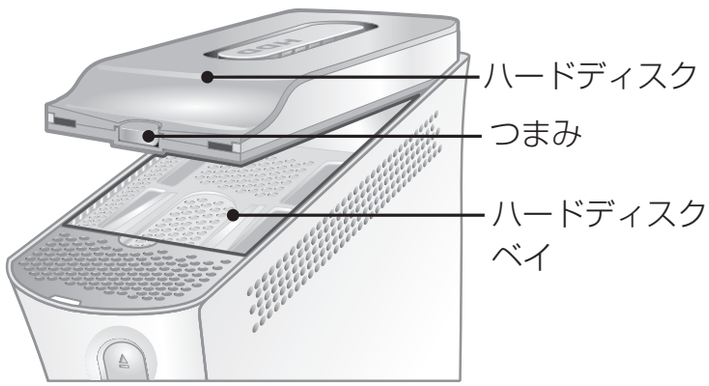
- 移動するデータの量によりますが、データの移動が完了するまでに 1 時間以上かかる場合もあります。
- 付属の転送ケーブルは、Xbox 360 本体と Xbox 360 ハードディスクの接続専用に使用するケーブルで、PC 用には使用できません。他の用途に使用すると、PC や USB デバイスが故障する場合があります。
- 転送ケーブルはハードディスク間でデータを移動するときだけ使用し、長時間 Xbox 360 本体に接続したままにしないでください。
- Xbox LIVE にサインインしていた場合、データの移動を開始すると、サインアウトされます。
- Xbox ガイドは、データの移動中は機能しません。
- 何らかの理由でデータの移動が中断されてしまった場合、データはハードディスクに残されたままになっていますので、もう一度、データ移動の手順を繰り返してください。
- データの移動後に移動先のハードディスクを使用するには、使用中のハードディスクを Xbox 360 本体から取り外して、代わりに移動先のハードディスクを取り付けてください。

ハードディスクを取り付ける / 取り外す

ハードディスクを取り付ける

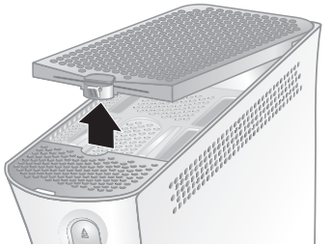
⚠ 重要

すでにハードディスクを使用している場合は、本製品を Xbox 360 本体に取り付ける前に、「使用しているハードディスクからデータを移動する」をご確認ください。



1. Xbox 360 本体の電源を切ります。

2. Xbox 360 本体のハードディスク ベイに取り付けてあるハードディスクまたはハードディスク ベイ カバーを、つまみを押しながら、引き上げて取り外します。



3. 本製品の前方 (薄い方) が Xbox 360 本体の前方に、本製品の後方 (厚い方) が Xbox 360 本体の後方に位置するように、本製品をハードディスク ベイの上に用意します。

4. 本製品の後方を、ハードディスク ベイの後方にセットします。このとき、本製品後方の 凹 部分と、ハードディスク ベイ後方の 凸 部分がかみあっていることを確認してください。

5. 本製品前方にあるつまみの両側を、カチッと音がするまで押し込んでください。

ハードディスクを取り外す

1. Xbox 360 本体の電源を切ります。
2. 本製品前方にあるつまみを押しながら、Xbox 360 本体から本製品を引き上げてください。

⚠ 重要

指や金属製品で、ハードディスク コネクターやハードディスク ベイの接触部に触れないでください。

ハードディスクに名前を登録する

1. 本製品を Xbox 360 本体に取り付けた後に、Xbox ダッシュボードの [システム] 画面から [メモリー] を選択します。
2. ハードディスクを選択します。
3. Y ボタンを押して [機器のオプション] 画面を表示し、[名前の変更] を選択します。
4. 新しい名前を入力してください。登録が完了すると、次からはその新しい名前でハードディスクを識別することができます。

データをコピーする / 移動する / 削除する

ハードディスクに保存されているデータは、メモリー ユニットにコピーしたり、移動したりすることができます。また、データを削除して、ハードディスクの空き領域を増やすこともできます。

1. Xbox ダッシュボードの [システム] 画面から [メモリー] を選択します。
2. ハードディスク (ハードディスクに名前を付けている場合はその名前) を選択します。
3. データを選びます。
4. メモリー ユニットにデータをコピーするには [コピー] を、移動するには [移動] を選択し、次に機器を選択してください。ハードディスクからデータを削除するには、[消す] を選択してください。

【メモ】
データによっては、コピーや移動が制限されている場合があります。

トラブルシューティング

問題が発生した場合は、以下の解決方法を試してください。

ハードディスクがストレージ機器として表示されない

- ハードディスクが、ハードディスク ベイにしっかりと水平に取り付けられていることを確認してください。
- Xbox 360 本体の電源をオフにして、ハードディスクを取り外します。次に、もう一度 Xbox 360 本体の電源をオンにして、再度オフにします。その後に、もう一度ハードディスクを取り付けてみてください。
- 可能であれば、ハードディスクを別の Xbox 360 本体に取り付けて、正しく動作するか確認してください。また、別のハードディスクをお持ちの場合は、そのハードディスクをハードディスク ベイに取り付けて、元のハードディスク自体に問題がないかを確認してください。

⚠ 注意

- 損傷したハードディスクは、Xbox ダッシュボードに表示されず、Xbox 360 本体の故障の原因となる可能性があります。壊れたり、液体に浸ったり、強い熱にさらされたりしたハードディスクは故障する可能性があり、その場合、ストレージ機器のリストに表示されません。
- ハードディスクにデータが保存できないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 360 本体、AC アダプター、アクセサリーなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

保証規定

保証書は、以下の保証規定に基づき無償での代品送付による交換を行うことをお約束するものです。以下の保証規定を良くお読みください。保証期間内に故障が発生した場合は、Xbox カスタマーサポートにご連絡ください。保証書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

■ 保証期間はパッケージ裏面に記入されたご購入日より 1 年間です。
■ 保証期間中に、本取扱説明書に基づいた正常な使用状況下で故障した場合には、無償での代品送付による対応とさせていただきます。
■ 次の場合は保証期間内でも保証は無効となり、有償での代品送付による対応とさせていただきます。
① 保証書のご提示がない場合。
② 保証書に記入漏れがある場合、あるいはご購入日、販売店名などが書き換えられた場合。
③ 落下、液体や異物の混入など使用上の誤りによって故障した場合。
④ 弊社以外で修理した場合。
⑤ 火災またはその他の不可抗力、天変地異、公害、塩害、異常電圧などによる故障の場合。
⑥ 一般家庭外 (例えば業務用) での使用による故障の場合。
■ 分解・改造等を行った場合、保証は無効となり、有償での代品送付による対応もお受け致しかねます。
■ 本保証規定は日本国内においてのみ有効です。This warranty is valid only in Japan.
■ 本保証規定における保証の範囲は、本製品の交換を最大の限度とします。本製品の使用上で生じた直接または間接の損害については、一切の責任を負いかねます。またデータの保全につきましては弊社では保証しておりませんので、データのバックアップ及びデータの移動につきましては、お客様の責任にて実施していただく必要があります。

お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社
Xbox カスタマー サポート 0120-220-340
フリーダイヤルがご利用いただけない場合は 03-3570-8261 をご利用ください。
詳しくは次の URL をご覧ください。http://www.xbox.com/jp/support/
受付時間 10:00 ～ 18:00（日、祝日を除く）

著作権

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。

マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段 (電子的方法、機械的方法、写真、録音など)、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的財産権を有している場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的財産権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2007 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox LIVE、Hexic は、米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標です。

1007 Part No. X13-45483-02

Microsoft®